

Kysymys 1. (á 1p) Question 1. (á 1p)

Määrittele lyhyesti seuraavissa lauseissa olevat lihavoidut käsitteet tai nimet:
*Explain the following concepts or names that are emphasized (**bold**) in the following sentences:*

- a) "We are gradually moving away from the **WIMP** paradigm."
- b) "The use of **WAI/WCAG** has expanded the markets of our software."
- c) "In this environment, the **window manager** is integrated into the operating system."
- d) "What is the **design pattern** that you have been using in your UI development?"
- e) "First, we create a mock-up of the **presentation tier** of our **three-tier** application?"
- f) "In the video, Alan Kay referenced on the works of **Ivan Sutherland**."

Kysymys 2. (á 3p) Question 2. (á 3p)

Kirjoita lyhyt vastaus seuraaviin aiheisiin: *Answer briefly to following topics:*

- a) Millaisiin luokkiin voidaan käyttöliittymän toteuttamisen kielet jaotella? Mitä etuja tai haittoja voi olla eri luokkiin kuuluvien kielten käyttämisellä?

Classification of user interface languages. What are the pros and cons in using different types of languages in user interface implementation? DEL

- b) Mitä tarkoitetaan käsitteellä "Responsive Web Design"?

What is meant by Responsive Web Design?

- c) Tietokoneen käyttöliittymien kehitysvaiheet (Kleimolan luentoaineisto).

Evolution of UI dimensions. (Lecture by Kleimola)

- d) Mitä erityispiirteitä liittyy monikosketuskäyttöliittymien vuorovaikutussuunnitteluun?

What are the special characteristics of interaction design for multi-touch user interfaces?

- e) Mitkä ovat keskeiset esteettömyystekniikat, jotka vaikuttavat käyttöliittymäsuunnitteluun?

Describe briefly assistive technologies in computers that affect user interface design.

Kysymys 3. Essee. (6p) Question 3. Essay (6p).

Kirjoita esseevastaus seuraavasta aiheesta. *Write an essay about the following topic.*

Millaisia ohjeistoja on tarjolla käyttöliittymäsuunnittelun tueksi? Vertaile eri tyyppisten käyttöliittymäsuunnitteluohjeistojen piirteitä ja käyttömahdollisuuksia osana käyttöliittymän suunnittelua.

What kind of instructions are available that support user interface design? Compare the characteristics and possible uses of different instructional material in user interface design.

SCHNEIDER
NIELSEN
TAG