

# T-111.2400 Digitaalisen median perusteet

Tentti 02.09.2013

Ilmoita jokaisessa vastauspaperissa kurssin nimi, päiväys, oma nimesi ja opiskelijanumerosi. Kustakin tehtävästä voi saada max 6 pistettä.

## 1. Mediapalvelut

Määrittele muutamalla rivillä seuraavat käsitteet:

- Hallittu migraatio
- Johtava käyttäjä
- Sisällön pitkä häntä

## 2. Video

Ovatko seuraavat väittämät totta vai valhetta? Oikeasta vastauksesta saa +1 pisteen, mutta väärästä -1 pisteen. Vastaamatta jääneestä väittämästä saa 0 pistettä. Tehtävästä voi saada yhteensä 0-6 pistettä.

- Aritmeettinen koodaus perustuu symbolitaulukkojen käyttöön
- Lomittelu vähentää kuvan välikkymistä
- Televisiossa käytetään vähentävää värijärjestelmää
- Zig-zag järjestyksessä korkeat taajuudet tulevat ennen matalia
- Huffman-koodauksella kuvasta poistetaan ylimääräinen kohina
- YUV-värijärjestelmässä on yksi krominanssisignaali ja kaksi luminanssisignaalia

## 3. Grafiikka-arkkitehtuuri

Mistä neljästä vaiheesta grafiikan liukuhihna koostuu ja mitä tapahtuu kussakin vaiheessa?

## 4. MVC-malli

Kerro mitkä ovat MVC-mallin kolme osaa ja mitkä ovat niiden tehtävät?

## 5. XML

Kerro lyhyesti mitä ovat seuraavat eXtensible Markup Language (XML) -merkintäkielet ja mihin niitä yleensä käytetään.

- XML Schema
- XSLT
- XQuery
- SMIL
- XPath
- XForms