

3. Seuraavissa funktioissa on virheitä. Kerro kustakin virheestä virheellisen rivin numero, virheen syy lyhyesti, ja anna korjattu versio kyseisestä ohjelmarivistä. Mikäli haluat lisätä uuden rivin, kerro minkä rivin jälkeen se tulee lisätä. (Kolme kohtaa, huomaa c-kohta seuraavalla sivulla)

a) funktio, joka poistaa tyhjät välit (whitespace) merkkijonosta **src**, ja kirjoittaa tuloksena syntyvän merkkijonon osoitteeseen **dst**. Koodissa on ainakin kaksi virhettä tai puutetta. (2 p)

```
1: #include <ctype.h>
2: void removeSpace(char *dst, const char *src)
3: {
4:     for (unsigned int i = 0; i < strlen(src); i++) {
5:         if (!isspace(src[i])) {
6:             *dst = src[i];
7:         }
8:     }
9: }
```

b) funktio joka varaa muistista dynaamisen taulukon **size** kokonaisluvulle ja alustaa sen numeroilla jotka kasvavat 0:sta ylöspäin. Funktio palauttaa osoittimen luodun taulukon alkuun. Älä murehdi muistin vapauttamisesta: kutsuvan funktion oletetaan olevan siitä vastuussa. Voit myös olettaa, että muistin varaus onnistuu aina. Koodissa on ainakin kaksi virhettä. (2 p)

```
10: #include <stdlib.h>
11:
12: int *createArray(unsigned int size)
13: {
14:     int *array = malloc(size);
15:     for (unsigned int i = 0; i < size; i++) {
16:         *array = i;
17:     }
18:     return array;
19: }
```