

Kysymys 1. (á 1p) Question 1. (á 1p)

Määrittele lyhyesti seuraavissa lauseissa olevat lihavoidut käsitteet tai nimet:
*Explain the following concepts or names that are emphasized (**bold**) in the following sentences:*

- a) "**Virtual and AR environments** introduce enhanced means for input and output than what we have in **WIMP**."
- b) "When designing for special user groups, we use **WAI/WCAG**."
- c) "In this system, the **window manager** is separate from the underlying platform."
- d) "**UAN** can be used for formal modeling of our **GUI** "
- e) "You can change the default setting from **widget instance properties**."
- f) "I think we should use a **hifi prototype** for testing."

Kysymys 2. (á 3p) Question 2. (á 3p)

Kirjoita lyhyt vastaus seuraaviin aiheisiin: *Answer briefly to following topics:*

- a) Mitä tarkoitetaan käsitteellä "Responsive Web Design"?
What is meant by Responsive Web Design?
- b) Miten ja mihin voit käyttää tilasiirtymäkaaviota käyttöliittymäsuunnittelussa? Anna esimerkki. *How can you use (and for what purposes) a transition diagram in user interface design? Present an example.*
- c) Kuvaile miten "tapahtuma-kuuntelija-käsittelijä" prosessi toimii.
Describe the event-listener-handler process.
- d) Esittele kaksi erilaista valikkojärjestelmää ja kuvaa niiden merkitystä eri käyttötilanteissa erilaisilla käyttäjäryhmillä.
Present two different menu systems and describe briefly their use and impact to different users in different contexts.
- e) Suunnittelumallit (Design Patterns) käyttöliittymäsuunnittelussa.
User Interface Design Patterns.

Kysymys 3. Essee. (6p) Question 3. Essay (6p).

Kirjoita esseevastaus seuraavasta aiheesta. *Write an essay about the following topic.*

Olet kehittämässä uutta mobiilipalvelua. Suunnittelun laatujärjestelmän mukaan konseptia testataan iteratiivisesti kolme kertaa käyttäjien kanssa. Millaisia prototyyppisiä konseptista kannattaa luoda?

You are developing a new mobile service. The development quality system requires that the concept is tested three times with users in an iterative manner. What kind of prototypes of the service you should build?