

Kysymys 1. (á 1p) *Question 1. (á 1p)*

Määrittele lyhyesti seuraavissa lauseissa olevat lihavoidut käsitteet tai nimet:
Explain the following concepts or names that are emphasized (bold) in the following sentences:

- a) "We stick with standard **widgets** in our user interface design."
- b) "When designing for special user groups, we refer to **WAI/WCAG**."
- c) "In this environment, the **window manager** is an integrated part of the operating system."
- d) "We are using **UAN** and **TAG** in some parts of our development work."
- e) "This application environment makes use of **UIML**."
- f) "We are using Eclipse as our main **UIDE**."

Kysymys 2. (á 3p) *Question 2. (á 3p)*

Kirjoita *lyhyt* vastaus seuraaviin aiheisiin: *Answer briefly to following topics:*

- a) Mitä tarkoitetaan käsitteellä "Responsive Web Design"?
What does "Responsive Web Design" mean?
- b) Esittele MVC-malli ja sen merkitys käyttöliittymäsuunnittelulle?
What is the MVC model and why is it important for user interface design?
- c) Miten voit käyttää skenaarioita oliopohjaisessa käyttöliittymä- ja ohjelmistosuunnittelussa?
How can you use scenarios with object oriented user interface and software modelling?
- d) Vertaile lyhyesti komentokieli-tyyppistä käyttöliittymää valikkopohjaiseen.
Compare briefly command language user interface to menu selection user interface.
- e) Mitä ovat ikkunointitapahtumat?
What are windowing events?

Kysymys 3. Essee. (6p) *Question 3. Essay (6p)*

Kirjoita esseevastaus seuraavasta aiheesta. *Write an essay about the following topic.*

Olet uudistamassa museolle tarkoitetun järjestelmän käyttöliittymää. Esittele, millaisia käyttöliittymäsuunnittelun ohjeistoja suunnittelun tukena voi käyttää. Hahmottele myös esimerkki jonkin osa-alueen ohjetta mukailevasta käyttöliittymästä.

You are going to renew a system and its user interface for a museum. Describe what types and kinds of user interface guidelines you will use in the design and implementation of the user interface. Present an example of one part of the user interface that follows the guideline.