

Kysymys 1. (á 1p) *Question 1.* (á 1p)

Määrittele lyhyesti seuraavissa lauseissa olevat lihavoidut käsitteet:

*Explain the following concepts that are emphasized (**bold**) in the following sentences:*

- a) "We are shifting towards **WIMP** from **CLI**."
- b) "We are using a **UIDE** in all our development work."
- c) "Here is a **TAG** representation of the solution".
- d) "**LUCID** is the way to go in this project."
- e) "We emphasize the **non-anthropomorphic** dialog style in our design."
- f) "**UIML** enables efficient multi-channel publishing of our services."

Kysymys 2. (á 3p) *Question 2.* (á 3p)

Kirjoita lyhyt vastaus seuraaviin aiheisiin: *Answer briefly to following topics:*

- a) Resurssitiedostojen rooli käyttöliittymäsuunnittelussa
The role of resource files in user interface implementation.
- b) Käyttöliittymäkehitysvälineiden käsitteellinen jako Shneidermanin mukaan.
Classification of user interface development and implementation tools according to Schneiderman
- c) Keskeisimmät käytettävyyteen liittyvät erot perinteisten www-käyttöliittymien ja AJAX-pohjaisten ratkaisujen välillä.
Main differences in usability between traditional web user interface and an AJAX implementation of the user interface?
- d) Suunnittelumallit (Design Patterns) käyttöliittymäsuunnittelussa.
User Interface Design Patterns.
- e) Mikä on "Essential Use Case"?
What is an "Essential Use Case"?

Kysymys 3. Essee. (6p) *Question 3. Essay (6p).*

Kirjoita esseevastaus seuraavasta aiheesta.

Write an essay about the following topic.

Käyttöliittymän visuaalisen suunnittelun periaatteet. Esittele periaatteita Wertheimerin, Shneidermanin tai Lewis & Riemanin mukaan. Esitä esimerkki.

Graphic Design Principles. Describe principles according to Wertheimer, Shneiderman, or Lewis & Rieman. Present an Example.