

Tuo-22.120 – Projektien suunnittelu ja ohjaus

Tentti 16.5.1995

1. Mitä tarkoitetaan metapuheilla ? Anna esimerkki projektimaaimasta. (Luento Silvasti 2p)

② Mikä on vapaan pelivaran ja kokonaispelivaran ero ? (Opetusmoniste Silvasti, 2p)

③ Millaisia ongelmia voi aiheuttaa projektin johtoryhmä, jossa on paljon / pelkästään tekniikan alojen asiantuntijoita ? (Luento Silvasti 2p)

④ Mikä on projektipäällikön tehtävä tai toimenkuva yhdellä lauseella ilmaistuna ? (Opetusmonisteet Nyysönen tai Silvasti, 3p)

5. Projektisuunnitelman kuusi pääkohtaa. (Opetusmoniste Silvasti, Luennot Silvasti, 6p)

⑥ Määrittele työpaketti (Opetusmoniste Nyysönen, 2p)

⑦ Miten kustannusarvion kohdat eskalaatio ja varaukset eroavat toisistaan ? (Opetusmoniste Nyysönen, 2p)

8. Aseta seuraavat kolme tavoitetta lopputulos, aika ja raha tärkeysjärjestykseen ns. kovan ja pehmeän projektin hallinnan kannalta. Kerro myös yhdellä lauseella, miten näiden kahden projektityypin tavoitteiden luonne eroaa toisistaan ? (M.Haukka, Projekti-instituutti, 3p)

9. Risto Rajala kertoi luennollaan kaksi mielestään tärkeintä etua, jotka saadaan käyttämällä jotain (hyvää) ohjelmistoa projektin hallinnassa. Mainitse toinen niistä. (Älä siis esitä listaa toivoen että joky tärppää, vain ensimmäinen luetaan ,2p)

10. Laske oheisen tehtävuluettelon mukaisen projektin minimikesto ja kriittinen polku. Apuna voit käyttää seuraavan sivun lomaketta. (Opetusmoniste Nyysönen, 8p)

Projektin nimi: Verkkovempain

teht.nro Tehtävän kuvaus kesto vko riippuu tehtävästä

1 Periaatesuunnittelu 3 -

2 Yksikköjako 3 1

3 Hyllyjen kokoonpano 4 2

4 Hyllyjen johdotus 6 3