

Tentti / Exam 13.2.2008

Tentti voidaan suorittaa yksin tai pareittain. Pareittain suoritettavassa tentissä jokaiseen tenttipaperiin tulee kirjoittaa molempien vastaajien tiedot.

Students can answer the exam questions individually or in pairs. When the exam is done in pairs, please remember to write down in each paper the required personal information (both students).

Lue kysymykset huolella, vastaa kysymyksiin selkeästi ja ytimekkäästi. Käytä tarvittaessa esimerkkejä. Huomaa, että kysymyksessä 3 tulee vastata vain joko a) tai b) kohtaan!

Read questions carefully through and write brief and concise answers. Provide examples when applicable. Note that you should select between questions 3a) and 3b)!

1. Käsitteiden määrittelyt / Definitions (10 pistettä / points)

Kerro lyhyesti mitä seuraavilla käsitteillä / termeillä tarkoitetaan ja selitä käsiteparin kohdalla myös käsitteiden yhtenevyydet ja oleelliset erot. Käytä tarvittaessa esimerkkejä. Ohjeellinen pituus vastaukselle on noin 10 riviä / kohta.

Explain briefly following concepts. When two concepts are given, consider also the differences and similarities between them. Provide examples when applicable. Desirable length of each definition is about 10 rows.

- a) Tarkkaavaisuus / Attention
- b) Käyttöliittymä – Sketchpad / User interface – Sketchpad
- c) Käytettävyys Nielsenin määrittelemänä / Nielsen's definition of usability
- d) Osallistuva suunnittelu / Participatory design
- e) Universal usability

2. Esseetehtävä 1 / Essay 1 (10 pistettä / points)

Mitkä ovat käyttäjäkeskeisen suunnittelun periaatteet? Miten niiden toteutumista voidaan seurata ja arvioida tuotekehitysprojektissa?

What are the principles of user-centered design? How can you follow up and evaluate during a product development project whether those principles are applied or not?

3. Esseetehtävä 2 / Essay 2 (10 pistettä / points)

Vastaa vain joko a) tai b) kohtaan! / Select between questions a) and b).

- a) Valitse ja esitele kolme eri tyyppistä prototyyppiä. Vertaile valitsemiasi prototyyppisiä toisiinsa ja pohdi niiden hyödyntämismahdollisuuksia tuotekehitysprojektin eri vaiheissa.

Select and introduce three different types of prototypes. Compare these to each others and consider how these prototypes could be taken advantage of in different phases of a product development project.

- b) Esitele kolme erilaista käytettävyyden arvioinnin menetelmää ja vertaile niitä toisiinsa.

Introduce three different types of evaluation methods and compare these to each others.