

**Kysymys 1.** (á 1p) *Question 1. (á 1p)*

Määrittele lyhyesti seuraavat käsitteet: *Define following concepts briefly:*

- a) OAI
- b) Anti-aliasointi. *Anti-aliasing*
- c) ”Essential use case”
- d) ”Nonantromorphic design”
- e) Käyttöliittymän kritiikkityökalut. *User interface critiquing tools.*
- f) GTK ja Qt (*GTK and Qt*)

**Kysymys 2.** (á 3p) *Question 2. (á 3p)*

Kirjoita *lyhyt* vastaus seuraaviin aiheisiin: *Answer briefly to following topics:*

a) Vuorovaikutuksen kielipohjaisessa mallissa (Foley+Wallace) on neljä hierarkista tasoa. Nimeä ne ja selitä lyhyesti mitä ne sisältävät.

*There are four hierarchical levels in the linguistic user interaction model described by Foley and Wallace. What are they and what do they mean?*

b) Ikkunointijärjestelmän päätehtävät.

*Describe the responsibilities of the windowing system.*

c) LUCID.

d) Päätapahetmasilmukka.

*Main Event Loop.*

e) Miten Shneiderman luokittelee käyttöliittymän teknisen toteuttamisen välineistön?

*How does Shneiderman classify different user interface implementation tools?*

**Kysymys 3. Essee.** (6p) *Question 3. Essay (6p).*

Kirjoita esseevastaus seuraavasta aiheesta.

*Write an essay about the following topic.*

Millaisia ohjeita Shneiderman esittää käytettäväksi näytön organisoinnissa?

*What kind of instructions does Shneiderman present for organizing the display?*