

T-111.2350 Multimediatekniikka

Tentti 29.10.2008

Ilmoita jokaisessa vastauspaperissa kurssin nimi, päiväys, oma nimesi ja opiskelijanumerosi. Kustakin tehtävästä voi saada max 6 pistettä.

1. Multimedian sovellusalueet

Kerro lyhyesti vähintään kuudesta eri multimedian sovellusalueesta.

2. Tietokonearkkitehtuurit

Miten seuraavat tietokonearkkitehtuurien ratkaisut parantavat multimedian käsittelyä? Vastaa muutamalla rivillä per kohta.

- MMX
- Superskalaarit arkkitehtuurit
- Signaaliprosessorit
- VLIW-arkkitehtuurit
- Kiihdytinpiirit
- SIMD-arkkitehtuurit

3. Siirtoformaattit

Ovatko seuraavat väittämät totta vai valhetta? Oikeasta vastauksesta saa +1 pisteen, mutta väärästä -1 pisteen. Vastaamatta jääneestä väittämästä saa 0 pistettä. Tehtävästä voi saada yhteensä 0-6 pistettä.

1. Raitamalli tukee paremmin vuorovaikutusta
2. Oliomalli koostuu ns. näytöksistä
3. MHEG on raitamalli
4. QuickTime on oliomalli
5. Spatiaalisella ulottuvuudella tarkoitetaan mediaelementin sijoittamista tiettyyn kohtaan näyttöä tai äänitilaa
6. Tyyllisivujen avulla voidaan määritellä myös esityksen ajalliset ominaisuudet

4. Sisällöntuotanto

Mistä eri vaiheista sisällöntuotantoprojekti tyypillisesti koostuu? Mitä kussakin vaiheessa tehdään? Mainitse vähintään kuusi eri vaihetta.

5. Jonotus

Mihin perustuvat seuraavat jonotusmallit? Mitkä ovat kunkin mallin tärkeimmät edut ja haitat?

- FIFO (First In First Out)
- Prioriteetit (Priorities)
- Palveluluokat (Service Classes)
- Painotettu reilu jonotus (Weighted Fair Queing)