

4200 4602

T-121.5300 / T-121.300 Käyttöliittymäsuunnittelu  
T-121.5300 / T-121.300 User Interface Design

Tentti 14.12.2005

**Kysymys 1. (á 1p) Question 1. (á 1p)**

Määrittele lyhyesti seuraavat käsitteet: *Define following concepts briefly:*

- a) Ikkunamanageri (*Window manager*)
- b) Leikkaaminen (*Clipping*)
- c) Sulautettu editointi (*Embedded editing*)
- d) Käyttöliittymän kriittikkityökalut (*User interface critique tools*)
- e) ”Essential use case”
- f) LUCID

**Kysymys 2. (á 3p) Question 2. (á 3p)**

Kirjoita *lyhyt* vastaus seuraaviin aiheisiin: *Answer briefly to following topics:*

- a) Mitä eri tapoja on olemassa leikkeletaulun toteuttamiseksi?  
*What are the different ways to implement clipboards?*
- b) Mikä on päätapahtumasilmukka ja mitkä ovat sen tehtävät?  
*What is the main event loop? What are its functions?*
- c) Miten käyttöliittymäsuunnittelussa voidaan käyttää formaalia mallintamista? Anna esimerkki.  
*How can formal modelling be used in user interface design? Present an example.*
- d) MVC-malli.  
*MVC model.*
- e) Käyttöliittymän teknisen toteuttamisen välineistön luokittelu.  
*Classification of user interface implementation tools.*

**Kysymys 3. Essee. (6p) Question 3. Essay (6p).**

Kirjoita esseevastaus seuraavasta aiheesta.

*Write an essay about the following theme.*

Shneidermanin ohjeistus virheilmoitusten suunnitteluun.  
*Shneiderman's instructions on the design of error messages.*