

Kysymys 1. (á 1p) *Question 1. (á 1p)*

Määrittele lyhyesti seuraavissa lauseissa olevat lihavoidut käsitteet:

*Explain the following concepts that are emphasized (**bold**) in the following sentences:*

- a) "This is a typical **WIMP** user interface."
- b) "I have to think about usability guidelines to keep my **AJAX** interface clean and tidy."
- c) "I used **TAG** to define the interaction in a consistent way".
- d) "I wonder whether **GUI** would really be better than **CLI** in this case."
- e) "We run it on top of **KDE** and **GNOME**."
- f) "We experimented with **UIML** but eventually we shifted to **XUL**."

Kysymys 2. (á 3p) *Question 2. (á 3p)*

Kirjoita *lyhyt* vastaus seuraaviin aiheisiin: *Answer briefly to following topics:*

- a) Esittele lyhyesti kaksi XMLHttpRequest-tekniikkaan liittyvää käytettävyyssuunnittelun sääntöä.

Explain briefly two usability rules that relate to XMLHttpRequest.

- b) Miten käyttöliittymäsuunnittelussa voidaan käyttää formaalia mallintamista? Anna esimerkki.

How can formal modelling be used in user interface design? Present an example.

- c) MVC-malli.

MVC model.

- d) Skenaariot oliopohjaisessa käyttöliittymäsuunnittelussa

Scenarios in object-oriented user interface design.

- e) Mikä on Essential Use Case”?

What is an "Essential Use Case"?

Kysymys 3. Essee. (6p) *Question 3. Essay (6p).*

Kirjoita esseevastaus seuraavasta aiheesta.

Write an essay about the following topic.

Suunnittelumallit (design patterns) käyttöliittymäsuunnittelussa.

Design Patterns in user interface design.