

T-111.2400 Digitaalisen median perusteet

Tentti 23.05.2011

Ilmoita jokaisessa vastauspaperissa kurssin nimi, päiväys, oma nimesi ja opiskelijanumerosi. Kustakin tehtävästä voi saada max 6 pistettä.

1. Mediapalvelut

Määrittele seuraavat käsitteet:

1. Avoin innovaatio
2. Sisällön pitkä häntä
3. Lukkiutuminen

2. Digitaalisten oikeuksien hallinta

Mihin käytetään seuraavia DRM-tekniikoita?

1. Pääsynhallinta
2. Suojatut yhteydet
3. Salakirjoitus
4. Murto suojaus
5. Vesileimat
6. Digitaaliset sormenjäljet

3. Video

Ovatko seuraavat väittämät totta vai valhetta? Oikeasta vastauksesta saa +1 pisteen, mutta väärästä -1 pisteen. Vastaamatta jääneestä väittämästä saa 0 pistettä. Tehtävästä voi saada yhteensä 0-6 pistettä.

1. Lomittelu vähentää kuvan välkkymistä
2. Televisiossa käytetään vähentävää värijärjestelmää
3. Zig-zag järjestyksessä korkeat taajuudet tulevat ennen matalia
4. Kvantisoinnin avulla voidaan säätää videon pakkausastetta
5. Aritmeettinen koodaus perustuu symbolitaulukkojen käyttöön
6. Väritelevisiossa video lähetetään RGB-signaaleina

4. Grafiikka-arkkitehtuuri

Mistä neljästä vaiheesta grafiikan liukuhihna koostuu ja mitä tapahtuu kussakin vaiheessa?

5. XML

Kerro lyhyesti mitä ovat seuraavat eXtensible Markup Language (XML) -merkintäkielet ja mihin niitä yleensä käytetään.

1. XML Schema
2. XSL-T
3. XPath
4. XForms
5. XQuery
6. SMIL