

Kysymys 1. (á 1p) *Question 1. (á 1p)*

Määrittele lyhyesti seuraavissa lauseissa olevat lihavoidut käsitteet tai nimet:
Explain the following concepts or names that are emphasized (bold) in the following sentences:

- a) "**WIMP** does not apply that well to ubiquitous computing services."
- b) "I have to think about usability guidelines to keep my **AJAX** interface clean and tidy."
- c) "I used **UAN** to define the interaction in a consistent way".
- d) "We emphasize the **non-anthropomorphic** dialog style in our design."
- e) **Ivan Sutherland**.
- f) "We are using a **UIDE** in all our development work; just recently shifted over to **Qt**."

Kysymys 2. (á 3p) *Question 2. (á 3p)*

Kirjoita *lyhyt* vastaus seuraaviin aiheisiin: *Answer briefly to following topics:*

- a) Esittele lyhyesti kaksi XMLHttpRequest-tekniikkaan liittyvää käytettävyyssuunnittelun sääntöä.
Explain briefly two usability rules that relate to XMLHttpRequest.
- b) Miten käyttöliittymäsuunnittelussa voidaan käyttää formaalia mallintamista? Anna esimerkki.
How can formal modelling be used in user interface design? Present an example.
- c) MVC-malli.
MVC model.
- d) Käyttöliittymien kehittäminen deklaratiivisilla keinoilla: Mitä ovat keskeisimmät tavoitteet ja hyödyt?
What are the main aims and benefits in developing with declarative user interface languages?
- e) Mikä on "Essential Use Case"?
What is an "Essential Use Case"?

Kysymys 3. Essee. (6p) *Question 3. Essay (6p)*

Kirjoita esseevastaus seuraavasta aiheesta.

Write an essay about the following topic.

Olet suunnittelemassa hakutoimintoa AJAX-pohjaiseen palveluun. Millaisia asioita huomioit käyttöliittymän kehittämisessä? Kerro myös aluksi, millaisesta palvelusta on kyse.

You are designing search functionality to an AJAX-based service. What user interface issues need to be considered and how? Also, describe shortly the service that you are presenting as an example.