

Aalto-yliopisto, perustieteiden korkeakoulu / Aalto University School of Science
T-121.2100 Johdatus käyttäjäkeskeiseen tuotekehitykseen / Introduction to User Centered Product Development
Tentti / Exam 15.5.2012

Lue kysymykset huolella, vastaa kysymyksiin selkeästi ja ytimekkäästi. Käytä tarvittaessa esimerkkejä. Huomaa, että kysymyksessä 3 tulee vastata vain joko A) tai B) -kohtaan!

Read questions carefully through and write brief and concise answers. Provide examples when applicable. Note that you should select between questions 3a) and 3b)!

1. Käsitteiden määrittelyt / Definitions (10 pistettä / points)

Kerro lyhyesti mitä seuraavilla käsitteillä / termeillä tarkoitetaan ja selitä käsiteparin kohdalla myös käsitteiden yhtenevyydet ja oleelliset erot. Käytä tarvittaessa esimerkkejä. Ohjeellinen pituus vastaukselle on noin 10 riviä / kohta.

Explain briefly following concepts. When two concepts are given, consider also the differences and similarities between them. Provide examples when applicable. Desirable length of each definition is about 10 rows.

1. Määrittele käsite käytettävyyys / Define the concept "usability".
2. Hahmolait / Gestalt rules
3. Mentaaliset mallit / Mental models
4. Vuorovaikutuksen seitsenvaiheinen malli / The seven-stage model of activity
5. Ergonomia/ Ergonomics

2. Esseetehtävä 1 / Essay 1 (10 pistettä / points)

Graafisen käyttöliittymän pääkomponentit.
The major components of a GUI.

3. Esseetehtävä 2 / Essay 2 (10 pistettä / points)

Vastaa vain joko kohtaan A) tai B)! / Select between questions A) and B). Please answer to only one of the following.

A) Millaisia suunnitteluperiaatteita voit soveltaa kehittäessäsi vuorovaikutteisia järjestelmiä käyttäjäkeskeisestä näkökulmasta? Kerro vastauksessasi myös se, mihin lähdemateriaaliin esittämäsi periaatteet pohjautuvat.

What are the design principles that you can use when designing interactive systems from human-centred perspective? Indicate the source of the principles as well in your answer.

B) PACT-malli.
PACT model.